

令和6（2024）年度 芸術工学実習 [D] 情報環境デザイン学科（2024.3.21確定版）

科目	配当	期	曜日	月日	課題	担当
学部共通	1 年 次	前期	水曜	4月17日	構成D [小俣] 【工房1】	小俣
				4月24日		
				5月1日		
				5月8日		
				5月15日		
				5月22日		
				5月29日		
芸術工学実習D1		後期	金曜	6月5日	計測基礎 [埴] 【工場2(Win)】	松宮
				6月12日		
				6月19日		
				6月26日		
				7月3日		
				7月10日		
				7月17日		
芸術工学実習D2	後期	金曜	7月24日	映像スタジオ基礎 [栗原] 【映像スタジオ・M101】	松宮	
			9月27日			
			10月4日			
			10月11日			
			10月18日			
			10月25日			
			11月1日			
			11月8日			
			11月15日			
			11月22日			
			11月29日			
			12月6日			
			12月13日			
			12月20日			
芸術工学実習D3	2 年 次	前期	木曜	1月10日	メディア表現基礎 [小鷹・中川隆] 【M101】	小俣
				1月17日		
				4月18日		
				4月25日		
				5月2日		
				5月9日		
				5月16日		
				5月23日		
				5月30日		
				6月6日		
				6月13日		
				6月20日		
				6月27日		
				7月4日		
7月11日						
7月18日						
7月25日						
芸術工学実習D4	後期	木曜	10月3日	D4(前半)合同ガイダンス* [栗原・松宮・埴] 【対面またはZoom】	小俣	
			10月10日			
			10月17日			
			10月24日			
			10月31日			
			11月7日			
			11月14日			
			11月21日			
			11月28日			
			12月5日			
			12月12日			
			12月19日			
			1月9日			
			1月16日			
1月23日						
芸術工学実習D5	3 年 次	前期	金曜	10月31日	D4(後半)合同ガイダンス* [小俣・小林・小鷹] 【対面またはZoom】	小俣
				11月7日		
				11月14日		
				11月21日		
				11月28日		
				12月5日		
				12月12日		
				12月19日		
				1月9日		
				1月16日		
				1月23日		
				4月12日		
				4月19日		
				4月26日		
5月10日						
5月17日						
5月24日						
5月31日						
6月7日						
芸術工学実習D6	後期	月曜	6月14日	D5(前半)合同ガイダンス* [中川隆・針貝・神沼] 【対面またはZoom】	小林	
			6月21日			
			6月28日			
			7月5日			
			7月12日			
			7月19日			
			7月26日			
			9月30日			
			10月7日			
			10月14日			
			10月21日			
			10月28日			
			11月4日			
			11月11日			
11月18日						
11月19～29日						
12月2～6日						
12月9日						
12月16日						
12月23日						
1月20日						
1月27日						

●基礎実習 ●メディア表現系 ●メディアデザイン系 ●工学系 ●学科共通課題 ●仮配属ゼミ関連

* 実習4, 実習5は選択課題のため、初回の1コマ目に各実習課題のガイダンスをおこないます。このガイダンス後にいずれか1つの実習を選択し取り組みます。