

平成30年度 芸術工学実習 [D] 情報環境デザイン学科

科目	配当	期	曜日	月日	課題				担当
芸術工学実習1	1年次	前期	水曜	6月13日	グラフィックデザイン基礎 [森] 【実習室】				埴
				6月20日					
				6月27日	ペーパーモデル基礎 [大坪] 【実習室】				
				7月4日					
				7月11日	音響基礎 [水野] 【大講義室】				
				7月18日					
				7月25日					
芸術工学実習2	1年次	後期	金曜	9月28日	映像スタジオ基礎 [栗原] 【映像スタジオ】				埴
				10月5日					
				10月12日					
				10月19日	デザイン基礎描写 [フィルフォヴァ] 【実習室】				
				10月26日					
				11月2日	アイデアディベロプメント [國本] 【実習室】				
				11月9日					
				11月16日					
				11月30日	テクスチャ基礎 [藤井] 【実習室】				
				12月7日					
				12月14日					
				12月21日					
				1月11日	メディア基礎 [中川] 【工場2Mac】				
1月18日									
1月25日									
芸術工学実習3	2年次	前期	木曜	4月12日	メディア表現基礎 [小鷹・中川] 【M101】				大坪
				4月19日					
				4月26日					
				5月10日					
				5月17日					
				5月24日					
				5月31日					
				6月7日	ユーザインタフェースデザイン [大坪] 【M101】				
				6月14日					
				6月21日					
				6月28日					
				7月5日					
				7月12日					
				7月19日					
7月26日									
芸術工学実習4	2年次	後期	木曜	9月27日	包むかたち [藤井] 【工房1・2】	サウンドデザイン [水野] 【工場2音響機材】	映像制作 [栗原] 【映像編集室】	ネットワークプログラミング [埴] 【工場2Mac】	大坪
				10月4日					
				10月11日					
				10月18日	地域共通課題 [大坪*・栗原・小鷹・作間・中川・埴・藤井・水野・横山] 【M101】				
				10月25日					
				11月1日					
				11月8日					
				11月15日					
				11月22日					
				11月29日					
				12月6日					
				12月13日					
				1月10日					
1月17日									
1月24日									
芸術工学実習5	3年次	前期	金曜	4月13日	インタラクションデザイン [大坪] 【M101】	映像 [栗原] 【映像スタジオ・映像編集室】	地域との連携課題 [横山] 【A305】	中川	
				4月20日					
				4月27日					
				5月11日					
				5月18日					
				5月25日					
				6月1日					
				6月8日	映像メディア [中川] 【A305】		データ解析と可視化 [松河] 【工場2・映像スタジオ】		
				6月15日					
				6月22日					
				6月29日					
				7月6日					
				7月13日					
				7月20日					
7月27日									
芸術工学実習6	3年次	後期	月曜	10月1日	仮配属研究室ごとの課題 [大坪・栗原・小鷹・作間・中川・埴・藤井・水野・横山] 【各研究室・各関連実習室】				中川
				10月8日					
				10月15日					
				10月22日					
				10月29日					
				11月5日					
				11月12日					
				11月19日					
				11月26日					
				12月3日					
				12月10日					
				12月17日					
				12月24日					
1月7日									
1月21日									

●情報環境デザイン・産業イノベーションデザイン学科共通 ●情報環境デザイン学科共通
 ●インタラクション系 ●映像・音響系 ●情報通信系 *地域共通課題担当者