

実習名：モーションキャプチャ（松河）

テーマ「モーションデータを用いたデジタルコンテンツの制作」

芸工棟スタジオ内にあるモーションキャプチャシステムでは、精度の高いモーションデータを取得することができます。

受講者はモーションデータを使用したアニメーション・ゲームなどのデジタルコンテンツを企画し、

期間内にモーションデータの取得・修正を自らで行い、企画したコンテンツを完成・発表します。

- 1 週目. ガイダンス・モーションキャプチャシステムについて説明・実演
- 2 週目. モーションキャプチャシステムの使用法・各自制作内容の発表
- 3 週目. エスキース、モーションデータの編集方法
- 4 週目. エスキース、モーションキャプチャデータ測定・修正
- 5 週目. エスキース、モーションキャプチャデータ測定・修正
- 6 週目. エスキース、モーションキャプチャデータ測定・修正
- 7 週目. 講評会

初回（6月11日）について

集合時間：13時

集合場所：映像スタジオ

第2回以降は映像スタジオと工場（Windows）を併用